МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное автономное

образовательное учреждение высшего образования

«ЮЖНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт компьютерных технологий и информационной безопасности

Кафедра информационно-аналитических систем безопасности

имени Л.С. Берштейна

**Отчет по лабораторной работе №1**

по дисциплине  
Основы алгоритмизации и программирования

На тему  
Структура простой программы на языке С. Простейшие арифметические операции

Вариант №10

Выполнил:

студент гр. КТбо1-8

Нимгиров Ц.В.

«\_\_\_» 2017 г.

Проверил:

Профессор ИКТИБ

кафедры ИАСБ

Беляков С.Л

«\_\_\_» 2017 г.

Таганрог – 2017

Оглавление

[Цель работы 3](#_Toc499380090)

[Вариант задания 4](#_Toc499380091)

[Алгоритм работы 5](#_Toc499380092)

[Примеры входных и выходных данных 6](#_Toc499380093)

[Заключение 7](#_Toc499380094)

[Код программы 8](#_Toc499380095)

# Цель работы

Целью данной лабораторной работы является знакомство со структурой программы на языке Си, директивами препроцессора, функцией main (), средствами ввода/вывода информации на экран.

# Вариант задания

Написать программу, которая переводит из метров в пяди и аршины.

# Алгоритм работы

1. Изучение теоретического материала
2. Продумывание структуры программы
3. Написание кода программы и устранение выявленных ошибок
4. Тестирование
5. Радоваться готовой работе

# Примеры входных и выходных данных

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
| 2.4 | 2.82 и 11.24 |
| 3 метра | 4.23 и 16.86 |

# Заключение

В данной работе студенты познакомились со средой создания сложных символьных массивов, научились обрабатывать строки. Были изучены различные методы ввода и вывода информации, вызова функций.

# Код программы

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <cstdio>

using namespace std;

double a, b, c,d;

int main()

{

printf("Enter lenght: ");

std::cin >> a;

std::cin.ignore(32767, '\n');

b = a \* 1.41;

c = a \* 5.62;

cout << "Arshin:" << b << endl;

cout << "Pyadi:" << c << endl;

system("pause");

return 0;

}